

# Popis disciplín



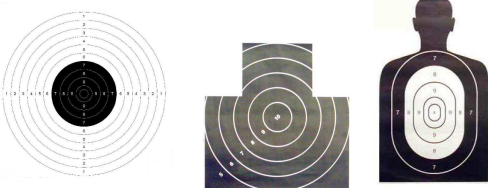
**PŘÍLOHA č. 2008/01**  
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR

1. dubna 2008

## D – 1

# PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	3x papírový terč Mezinárodní terč 50/20 – 15 m Nekrytě ležící figura s kruhy – 20 m Silueta JGS – 25 m
Počet nábojů:	15 ve dvou zásobnících (v zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře
Startovní pozice:	vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	45 vteřin
Max. počet bodů:	150
Postup:	<p>Závodník na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté závodník zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál závodník tasí zbraň a střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč. Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí závodník povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje závodník střelbu okamžitě zastaví a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>
Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů. Do celkového soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší celkový počet zásahů než 15 je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzory terčů:	

## D – 2

# STŘELBA PRAVOU A LEVOU RUKOU

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou rukou.
Terče:	2x papírový terč 20 m – 2x nekrytě ležící figura s kruhy
Počet nábojů:	5 v jednom zásobníku ( <i>platí pro každou z dílčích částí</i> )
Stav zbraně:	nabitá zbraň s nábojem zasunutým v nábojové komoře
Startovní pozice:	vkleče na obou kolenou čelem k terčům, střelec drží zbraň v ruce, zbraň se naplocho dotýká země, prst je mimo spoušť a ústí hlavně směřuje k terčům, nestřilející paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla
Střelecká pozice:	vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč určenou rukou, nestřilející paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla
Časový limit:	15 vteřin ( <i>platí pro každou z dílčích částí</i> )
Max. počet bodů:	100 celkem z obou dílčích částí
Postup:	<i>Disciplína má dvě dílčí části – střelbu pravou a střelbu levou rukou. Všichni závodníci střílejí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky. Každou rukou se střílí na jiný terč, výsledek z obou částí se sčítá.</i>

### 1. část – střelba PRAVOU RUKOU

Závodník na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.

Na startovní signál závodník střílí určenou rukou 5 ran na pravý terč, vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje závodník střelbu okamžitě zastaví a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

### 2. část – střelba LEVOU RUKOU

Postup pro levou ruku je obdobný.

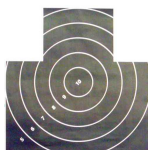
#### **UPOZORNĚNÍ.**

*Nestřilející paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná a po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady neodstranitelné střílejte rukou bez porušení bezpečnosti či odložení zbraně střelec v palbě již nepokračuj, okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.*

Hodnocení: Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny.  
Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu  
Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.  
Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči je pokusem o získání neoprávněné výhody.  
Střelba do jiného než určeného terče je pokusem o získání neoprávněné výhody.  
Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střílejí ruky, použití nestřilející paže je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



## D – 3 STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x papírový neterč – vzdálenost cca 15 m
Počet nábojů:	libovolný (min. 8), počet náhradních zásobníků libovolný ( <i>platí pro každou z dílčích částí</i> )
Stav zbraně:	nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře
Startovní pozice:	vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin ( <i>platí pro každou z dílčích částí</i> )
Max. počet bodů:	160 celkem z obou dílčích částí

Postup: *Disciplína má dvě dílčí části – střelbu z pravé a střelbu z levé strany krytu. Všichni závodníci střílejí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky.*

### 1. část – střelba Z PRAVÉ STRANY KRYTU

Závodník na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.

Na startovní signál se závodník přesouvá do krytu a řeší terče z určené strany krytu.

Střelec situaci řeší určeným způsobem a střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie.

Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají. Odchytky od dodržení těchto pravidel se penalizují.

Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje závodník střelbu okamžitě zastaví a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

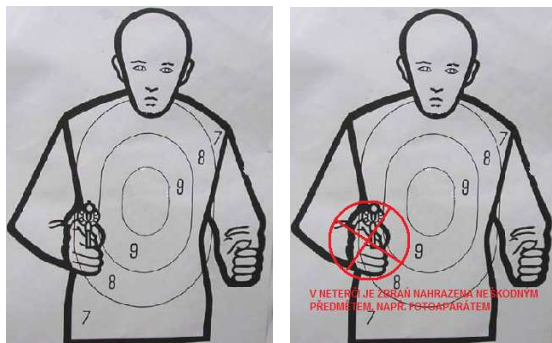
### 2. část – střelba Z LEVÉ STRANY KRYTU

Postup pro střelbu z levé strany krytu je obdobný.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny. Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu  
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)  
Pohyb ze startovní pozice před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.  
Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opačné než určené strany krytu je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



## D – 4

# OBRANNÁ STŘELBA – Obrana strážnice

Střelnice: C (200 m střelnice zadní část)

Cíl disciplíny: Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

Terče: 3x papírový terč IDPA, 2x kovový terč, neterče – vzdálenost 0-25 m

Počet nábojů: libovolný (min. 8), přesně 5 nábojů v prvním zásobníku!!!  
Stav zbraně: nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře

Legenda: Jako policista, konající službu na oddělení odvracíte nebezpečný útok. Nejprve však musíte rychle „uklidit“ zraněného kolegu...

Postup: Závodník na povel rozhodčího nabije zbraň, uloží ji do pouzdra a zaujme startovní pozici.

Na startovní signál nejdříve zatáhne zraněného do místnosti (až pod okno) tak, aby žádná část těla zraněného již nepřesahovala přes vyznačenou linii.

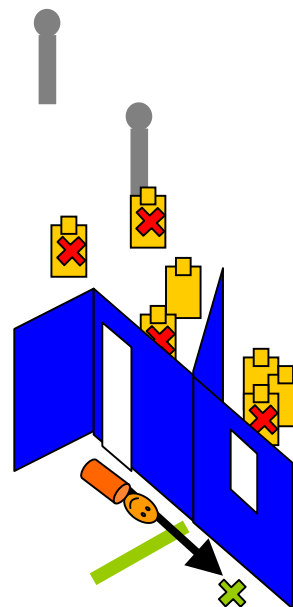
Poté řeší situaci nejprve oknem, pořadí řešení terčů v okně je libovolné.

Po vyřešení terčů v okně se přesune ke dveřím a řeší další terče dveřmi. Při řešení situace dveřmi musí využít stěny místnosti jako krytu. Vstup do dveří nebo přechod přes otvor dveří před vyřešením terčů se považuje za špatný postup řešení a je penalizován. To nemá vliv na penalizaci za nekrytí.

Neterč se nepovažuje za kryt. Zbraň nesmí být vysunuta přes rovinu stěny neboli „vystrčena“ z okna či dveří.

Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou závodníka.

*(Obrázek situace, počet a rozmístění terčů je pouze ilustrační. Výsledná podoba situace včetně detailů může být odlišná.)*



Hodnocení: Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči, vyřešení kovového terče a zásah v neterči.

Situace je správně vyřešena, jestliže závodník použil správného taktického postupu, v každém papírovém terči jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa, všechny kovové terče jsou sraženy a není zasazen žádný neterč. Závodníkovi se pak započítá pouze čistý čas. Odchytky od tohoto stavu se penalizují přičtením příslušné časové penalizace k čistému času.

Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací. Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

Nedostatečné vyřešení IDPA terče:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 1 vteřina
- zásah v zóně Delta – přičítají se 2 vteřiny
- chybějící zásah v terči – přičítá se 10 vteřin

Nedostatečné ukrytí raněného - penalizace za špatný postup

Nevyřešený kovový terč - přičítá se 20 vteřin za každý nevyřešený terč

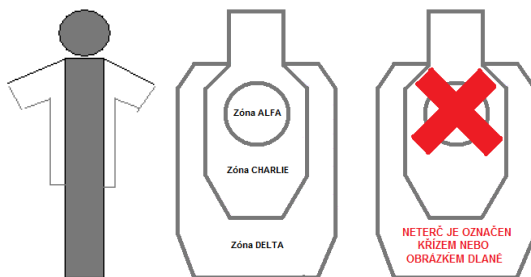
Zásah neterče – přičítá se 20 vteřin za každý zasazený neterč

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 20 vteřin za každý zásobník

Špatný postup řešení – přičítá se 20 vteřin (nejde-li o snahu o získání neoprávněné výhody)

Nedostatečné krytí – přičítají se 3 vteřiny za každou takto vystřelenou ránu.

Vzory terčů:



## D – 5

# OBRANNÁ STŘELBA – Kontrola vozidel

Střelnice: C (200 m střelnice zadní část)

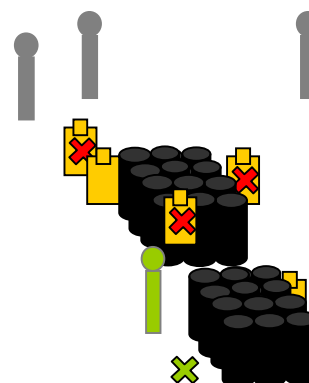
Cíl disciplíny: Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

Terče: 2x papírový terč IDPA, 4x kovový terč, neterče – vzdálenost 0-25 m

Počet nábojů: libovolný (min. 7), přesně 5 nábojů v prvním zásobníku!!!  
Stav zbraně: nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře

Legenda: Kontrolujete doklady u druhého auta v pořadí při vjezdu do střeženého objektu. Vše se zdá OK až do okamžiku, kdy posádky obou vozidel začnou trochu příliš rychle vystupovat. Nejbližšího ještě zvládnete úderem, ale co ostatní?

Postup: Závodník na povel rozhodčího nabije zbraň, uloží ji do pouzdra a zaujme startovní pozici vestoje u levého boku zadního auta. Ruce volně podél těla. Na startovní signál nejdříve srazí nejbližší popper úderem ruky. Bez sražení terče nelze v řešení pokračovat – špatný postup! Za přesunu do krytu (za zadní část zadního auta) nebo až z tohoto krytu pak řeší nejprve „řidiče“ předního auta a poté i ostatní terče. Nemá-li závodník k dispozici kryt, terče se řeší v pořadí od nejbližšího k nejvzdálenějšímu. Řeší-li situaci s použitím krytu, terče se řeší v takovém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají bez ohledu na vzdálenost od závodníka. Neterč se nepovažuje za kryt. Zbraň nesmí být vysunuta přes rovinu stěny neboli „vystrčena“ z okna či dveří. Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou závodníka.  
*(Obrázek situace, počet a rozmístění terčů je pouze ilustrační. Výsledná podoba situace včetně detailů může být odlišná.)*



Hodnocení: Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči, vyřešení kovového terče a zásah v neterči. Situace je správně vyřešena, jestliže závodník použil správného taktického postupu, v každém papírovém terči jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa, všechny kovové terče jsou sraženy a není zasažen žádný neterč. Závodníkovi se pak započítá pouze čistý čas. Odchyly od tohoto stavu se penalizují přičtením příslušné časové penalizace k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací. Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

Nedostatečné vyřešení IDPA terče:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 1 vteřina
- zásah v zóně Delta – přičítají se 2 vteřiny
- chybějící zásah v terči – přičítá se 10 vteřin

Nevyřešený kovový terč ke sražení rukou – penalizace za špatný postup

Nevyřešený jiný kovový terč - přičítá se 20 vteřin za každý nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 20 vteřin za každý zasažený neterč

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 20 vteřin za každý zásobník

Špatný postup řešení – přičítá se 20 vteřin (nejde-li o snahu o získání neoprávněné výhody)

Nedostatečné krytí – přičítají se 3 vteřiny za každou takto vystřelenou ránu.

Vzory terčů:

