

# Popis disciplín

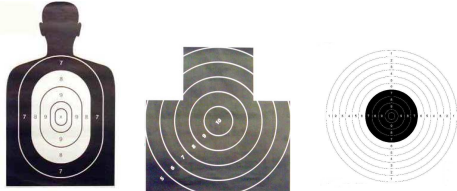


**PŘÍLOHA č. 2010/01**  
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR, 13. března 2010

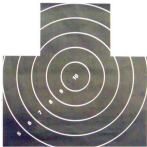
## D – 1

# PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	3x papírový terč – silueta JGS, nekrytě ležící figura s kruhy, mezinárodní terč 50/20 Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 15 ve dvou zásobnících (v zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podél těla
Střelecká pozice:	Z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	45 vteřin
Max. počet bodů:	150
Postup:	<p><b>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</b></p> <p><b>Na startovní signál střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč.</b></p> <p><b>Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí střelec povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</b></p> <p><b>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</b></p>
Hodnocení:	<p><b>Hodnotí se všechny zásahy v terči.</b></p> <p><b>Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.</b></p>
% kvóta situace:	<b>Do celkového hodnocení soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.</b>
Penalizace:	<p><b>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</b></p> <p><b>Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů.</b></p> <p><b>Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.</b></p> <p><b>Vyšší celkový počet zásahů než 15 je pokusem o získání neoprávněné výhody.</b></p> <p><b>Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory těla či jeho části nebo zbraně nebo je pokusem o získání neoprávněné výhody.</b></p>
Vzory terčů:	

## D – 2

# STŘELBA SLABOU RUKOU PO ZRANĚNÍ

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou (slabou) rukou za ztížených podmínek.
Terče:	1x papírový terč – nekrytě ležící figura s kruhy Vzdálenost terče 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 v jednom zásobníku.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj musí být zasunut v nábojové komoře, zbraň ve slabé ruce
Startovní pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům. Střelec drží zbraň v natažené slabé ruce, zbraň se naplocho dotýká země před tělem, ústím hlavně k terčům, jako kdyby byla právě sebrána ze země, prst mimo spoušť. Nestřílejší (silná) paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Střelecká pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč slabou rukou, nestřílejší paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí slabou rukou 10 ran vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p> <p><b>UPOZORNĚNÍ.</b> <i>Slabou rukou (paží) se rozumí levá u praváka, pravá u leváka. Disciplína simuluje střelbu po zranění, takže nestřílejší silná paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná, po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady neodstranitelné střílejší slabou rukou bez porušení bezpečnosti či odložení zbraně střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.</i></p>
Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací).
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 10 v terči je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střílejší ruky, použití nestřílejší paže k odstranění závady je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzor terče:	

## D – 3 STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE S VYUŽITÍM KRYTU

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích. (platí pro každou z dílčích částí)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin (platí pro každou z dílčích částí)
Max. počet bodů:	160 celkem z obou dílčích částí
Postup:	<i>Disciplína má dvě dílčí části – střelbu z pravé a střelbu z levé strany krytu. Všichni závodníci střelí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky.</i>

### 1. část – střelba Z PRAVÉ STRANY KRYTU

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.

Na startovní signál se střelec přesouvá do krytu a řeší terče z pravé strany krytu.

Střelec situaci řeší určeným způsobem a střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie.

Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají.

Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

### 2. část – střelba Z LEVÉ STRANY KRYTU

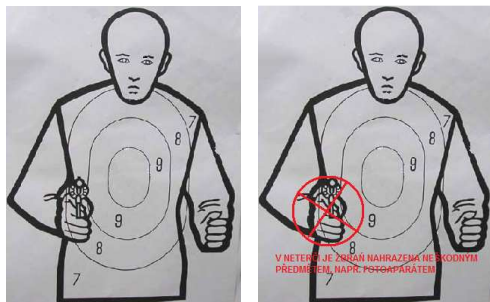
Postup pro střelbu z levé strany krytu je obdobný.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu  
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)  
Pohyb ze startovní pozice před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.  
Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opačné než určené strany krytu je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



Pozn.:

V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.

## D – 4 OBRANNÁ STŘELBA – Be Quick Or Be Dead

**Střelnice:** C (200 m střelnice zadní část)

**Cíl disciplíny:** Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

**Terče:** 5x papírový terč pro obrannou střelbu, neterče – vzdálenost 0-25 m

**Počet nábojů:** Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.

**Stav zbraně:** Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře

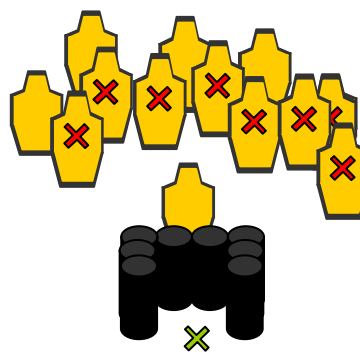
**Legenda:** Jako policista konáte službu v centru hlavního města. Když k vám přistoupí neznámý muž, zdá se vám podezřelý hned. Ale netušíte, že v davu je ukryto ještě mnoho jeho společníků...

**Postup:** Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň, uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Střelec dále zaujme startovní pozici vestoje, čelem k terčům, ruce volně podél těla.

Na startovní signál střelec řeší situaci střelbou podle taktických pravidel obranné střelby. Jako první řeší nejbližší terč, poté terče vzdálenější. Střelí se výhradně z vymezeného prostoru, střelec tento prostor nesmí opustit.

Využití krytu při střelbě není bezpodmínečně nutné. Je-li však střelec nucen přebít, odstranit závalu či řešit obdobnou nouzovou situaci, je použití krytu k tomuto účelu vždy povinné. Poté střelec musí dořešit situaci již výhradně z krytu.

Po případném přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

**Hodnocení:** Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči a zásah v neterči. Situace je správně vyřešena, jestliže závodník použil správného taktického postupu, v každém papírovém terči jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa a není zasažen žádný neterč. Závodníkovi se pak započítá pouze čistý čas. Odchylky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně započtených penalizací.

**% kvóta situace:** Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

**Penalizace:** Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

**Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:**

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítají se 2 vteřiny
- chybějící zásah v terči – přičítá se 10 vteřin za každý chybějící zásah

**Zásah neterče – přičítá se 20 vteřin za každý zasažený neterč**

**Špatný postup řešení – přičítá se 20 vteřin (nejde-li o snahu o získání neoprávněné výhody)**

**Nedostatečné krytí střelce – přičítají se 3 vteřiny za každou takto vystřelenou ránu**

**Řešení nouzové situace mimo kryt – penalizace za špatný postup**

**Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 20 vteřin za každý zásobník**

**Vzory terčů:**



## D – 5 OBRANNÁ STŘELBA – Patová situace

**Střelnice:** C (200 m střelnice zadní část)

**Cíl disciplíny:** Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

**Terče:** 5x papírový terč pro obrannou střelbu, 3x kovový terč, neterče – vzdálenost 0-25 m

**Počet nábojů:** Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.

**Stav zbraně:** Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře.

**Legenda:** Ve službě jste se dostal do situace jako v hodně špatném filmu. Vy míříte na zločince, on na Vás. Ale není to jen kdo s koho, je tu totiž ještě pár dalších a paní za rohem křičí o pomoc...

**Postup:** Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici v krytu se zbraní zaměřenou na nejbližší kovový terč.

Na startovní signál střelec řeší situaci podle taktických pravidel obranné střelby.

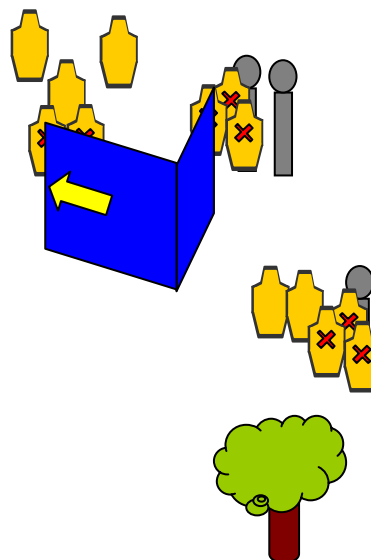
Nejdříve z krytu vyřeší nejbližší kovový terč a poté blízké papírové terče. Papírové terče nelze řešit, pokud nejbližší kovový terč není spolehlivě vyřešen (leží či padá, pouhý zásah bez sražení nestačí).

Poté střelec pokračuje řešením skupiny terčů vpravo od objektu. Ty může řešit ze stávajícího krytu nebo za pohybu směrem k objektu. Řeší-li je za pohybu, nesmí se při střelbě zastavit. Nestihne-li je vyřešit za pohybu, musí je dořešit z krytu z nároží.

Před řešením dalších terčů musí střelec provést v krytu na nároží taktické přebití, tj. nahradit zásobník ve zbraní náhradním. Pozici v krytu může střelec opustit až tehdy, když je zbraň opět zcela připravena ke střelbě. Předčasné opuštění krytu se považuje za takticky chybné a je penalizováno jako špatný postup řešení.

Dále řeší z krytu skupinu terčů vlevo od objektu.

Neterč se nepovažuje za kryt. Zbraň nesmí být vysunuta přes rovinu stěny neboli „vystrčena“ za roh. Závady řeší střelec jen v krytu nebo za pohybu do krytu. Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

**Hodnocení:** Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči, vyřešení kovového terče a zásah v neterči.

Situace je správně vyřešena, jestliže závodník použil správného taktického postupu, v každém papírovém terči jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa, všechny kovové terče jsou sražené a není zasazen žádný neterč. Závodníkovi se pak započítá pouze čistý čas.

Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času.

Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

**% kvóta situace:** Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

**Penalizace:** Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítají se 2 vteřiny
- chybějící zásah v terči – přičítá se 10 vteřin za každý chybějící zásah

Nevyřešený kovový terč – přičítá se 20 vteřin za každý nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 20 vteřin za každý zasazený neterč

Špatný postup řešení – přičítá se 20 vteřin (nejde-li o snahu o získání neoprávněné výhody)

Nedostatečné krytí střelce – přičítají se 3 vteřiny za každou takto vystřelenou ránu

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 20 vteřin za každý zásobník

**Vzory terčů:**

