

Popis disciplín




PŘÍLOHA č. 2018/01
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR, 15. března 2018


D – 1

PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	3x papírový terč – silueta JGS, nekrytá ležící figura s kruhy, mezinárodní terč 50/20 Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 15 ve dvou zásobnících (v zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podél těla
Střelecká pozice:	Z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	45 vteřin
Max. počet bodů:	150
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč.</p> <p>Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí střelec povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>
Hodnocení:	<p>Hodnotí se všechny zásahy v terči.</p> <p>Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.</p>
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	<p>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</p> <p>Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů.</p> <p>Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.</p> <p>Vyšší celkový počet zásahů než 15 je pokusem o získání neoprávněné výhody.</p> <p>Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory těla či jeho části nebo zbraně nebo je pokusem o získání neoprávněné výhody.</p>
Vzory terčů:	

D – 2

STŘELBA SLABOU RUKOU PO ZRANĚNÍ

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou (slabou) rukou za ztížených podmínek.
Terče:	1x papírový terč – nekrytě ležící figura s kruhy Vzdálenost terče 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 v jednom zásobníku.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj musí být zasunut v nábojové komoře, zbraň ve slabé ruce
Startovní pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům. Střelec drží zbraň v natažené slabé ruce, zbraň se naplocho dotýká země před tělem, ústím hlavně k terčům, jako kdyby byla právě sebrána ze země, prst mimo spoušť. Nestřílející (silná) paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Střelecká pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč slabou rukou, nestřílející paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí slabou rukou 10 ran vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory. Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p> <p>UPOZORNĚNÍ. <i>Slabou rukou (paží) se rozumí levá u praváka, pravá u leváka. Disciplína simuluje střelbu po zranění, takže nestřílející silná paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná, po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady neodstranitelné střílející slabou rukou bez porušení bezpečnosti či odložení zbraně střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.</i></p>
Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací).
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 10 v terči je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střílející ruky, použití nestřílející paže k odstranění závady je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzor terče:	

D – 3

STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE S VYUŽITÍM KRYTU

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích. (platí pro každou z dílčích částí)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin (platí pro každou z dílčích částí)
Max. počet bodů:	160 celkem z obou dílčích částí

Postup: *Disciplína má dvě dílčí části – střelbu z pravé a střelbu z levé strany krytu. Všichni závodníci střílejí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky.*

1. část – střelba Z PRAVÉ STRANY KRYTU

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.

Na startovní signál se střelec přesouvá do krytu a řeší terče z pravé strany krytu.

Střelec situaci řeší určeným způsobem a střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie.

Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají.

Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

2. část – střelba Z LEVÉ STRANY KRYTU

Postup pro střelbu z levé strany krytu je obdobný.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)
Pohyb ze startovní pozice před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opačné než určené strany krytu je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



Pozn.:

V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.

D – 4 OBRANNÁ STŘELBA – Okno

Střelnice:	C (200 m střelnice - zadní část vlevo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.
Terče:	6x papírový terč pro obrannou střelbu, 3x (Paper) Popper, neterče, 15 ran, vzdál. 0-15 m
Počet nábojů:	POVINNĚ dva nebo více zásobníků na 15 nebo více nábojů, naplněných na plnou kapacitu.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.
Legenda:	Je třeba řešit situaci s mnoha útočníky, ale nejdříve si vyčistit přístup k oknu...
Postup:s	

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Startovní pozice čelem k terčům vstojе na určeném místě cca 2 m před bližším krytem.

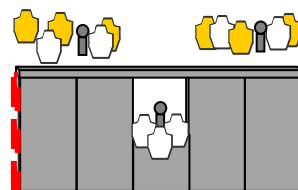
Na startovní signál střelec nejprve řeší kovový Popper v okně, a to již za pohybu do bližšího krytu nebo až z tohoto krytu. Taseň zbraně až se zahájením pohybu do krytu.

Po vyřešení Popperu (tj. až když je Popper spolehlivě sražen) střelec v bližším krytu provede povinně taktické přebití zbraně a teprve poté může kryt opustit, pokračovat k vzdálenějšímu krytu a tam dále řešit situaci oknem. Terče se ze vzdálenějšího krytu řeší výhradně z krytu na svislé hraně okna a v pořadí, jak se střelci postupně objevují, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu – nedostatečně krytí.

Během řešení situace se nelze bez krytí přesunovat před oknem s dosud nevyřešenými terči. Neterč není kryt.

Závady řeší střelec jen v krytu. Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.

Účelové naplnění zásobníku méně náboji, nebo bezdůvodné vystřelení více nábojů, než je nutné ke sražení popperu v okně, které by umožnilo střelci výhodnější přebití ze zachytu závěru, je považováno za pokus o podvod a je penalizováno diskvalifikací.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

Hodnocení: Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.

Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže

- střelec použil správného postupu řešení
- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa
- všechny kovové terče jsou sraženy
- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem
- není zasažen žádný neterč

Odchyly od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu
Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny
- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah
- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

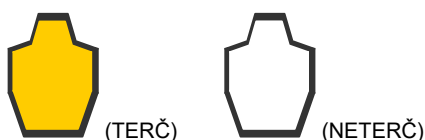
Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče

Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč

Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník

Vzory terčů:



D – 5 OBRANNÁ STŘELBA – Relax

Střelnice: C (200 m střelnice - zadní část vpravo)

Cíl disciplíny: Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

Terče: 3x papírový terč pro obrannou střelbu, 4x (Paper) Popper, neterče , 10 ran, vzdál. 0-15 m

Počet nábojů: Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.

Stav zbraně: Nenabitá zbraň bez zásobníku, náboj není zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.

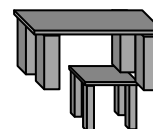
Legenda: I uprostřed odpočinku to může přijít...

Postup: Střelec na povel rozhodčího zaujme určenou startovní pozici. Zbraň není nabitá a je uložena v pouzdře, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Startovní pozice vsedě na sedačke (židli, stoličke) u stolu.



Na startovní signál střelec řeší situaci. Střílí se výhradně vsedě, střelec nesmí vstát či sedačku jinak opustit či posunout, zároveň nesmí ani posunout stůl – špatný postup.

Terče se řeší v pořadí podle vzdálenosti, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč.



Závady řeší střelec na místě, po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.

Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

Hodnocení: Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.

Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže

- střelec použil správného postupu řešení
- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa
- všechny kovové terče jsou sraženy
- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem
- není zasažen žádný neterč

Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu
Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny
- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah
- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče

Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč

Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník

Vzory terčů:

